

Base I Torneo de Navidad de Póker

2012

1. Tipo de celebración: **I Torneo de Navidad de Póker en Madrid**, para acompañarlos a todos los aficionados/as con temporada de campaña de Navidad.
2. **La inscripción es para todos los participantes en el ámbito de la comunidad sorda.** Se realizará individualmente.
3. La Modalidad es **libre, de carácter mixto, masculino y femenino.** Es necesario tener la mayoría de edad (**a partir de 18 años**).
4. Fecha de celebración: Se celebrará el **viernes, día 21 de diciembre de 2012.**
 - A. Se podrá modificar la fecha en caso de fuerza mayor.
5. **Precio de inscripción** consiste en 2 variaciones:
 - A. **Para socios CASPM e inscrito en la liga de póker fraigal 2012-23 por 20 €** participante.
 - B. **Para otros socios por 20 € + 5 € participante. (total 25 €)**
 - C. En el precio ya va incluido **un boleto de participación en la lotería de navidad por cada boleto vale 2,50 €**
6. **En caso de abandonar la inscripción no será devuelta.**
7. El número de inscripción es **limitado, hasta 50 inscripciones totales.**
8. El plazo de inscripción será **hasta el día 3 de diciembre**, y con posibilidad de **prórroga hasta el día 14 de diciembre.**
 - A. **La prórroga se aplicará un suplemento de 5 € más de la inscripción.**
9. Lugar de celebración: será en la **Sede social del Centro Altatorre, c/ San Marcelo, 5 - Madrid**
10. Presentación y técnica: **reunión el viernes, día 16 de noviembre en la sede social del Centro Altatorre a las 19:00 h.**
11. Hora de celebración: Todos deberán **asistir a las 20:30 h. La partida dará comienzo a las 21:00 hasta las 03:00 h.** Es importante ser puntual.
12. **Sistema de juego:** Tipo eliminatoria por un solo grupo o más grupos dependiendo de número de participantes.
13. **Sistema de sorteo:** En caso de que haya muchos participantes de un grupo, se realizará un sorteo para distinguir los grupos.
 - A. En caso de que existan más de dos grupos separados, los mejores clasificados de cada grupo competirán entre sí para pasar a la fase final ese mismo día.
 - B. En cada grupo deberán estar igualados los puestos, si faltan dos en un grupo se reincorpora automáticamente un puesto, según a quién le toque primero o de grupo. En caso de quien le haya tocado ya no se incorporará y pasará a ser el siguiente número.
 - C. Los números que corresponden con su puesto deberán ser guardados hasta finalizar la partida.
14. **Repartidor de carta: No habrá puesto para crupier**, cada jugador/a es el/la encargado de dirigir el juego, hacer el reparto equitativo de cartas, controlar las apuestas y un largo etcétera de funciones que son aprendidas a lo largo de su instrucción.
15. **Apertura de carta:** las cartas se reparten antes de empezar la partida. Cada jugador/a deberá sacar su carta y comenzará el que tenga el mayor valor, desde un As.
 - A. **Cuando se han agrupados en A y B, deberán reanudarse en la apertura carta.**
16. **Botón muerto:** significa que el botón está en el puesto no en el jugador, así el botón podría estar en un puesto en el que no hubiera nadie sentado. Ejemplo: Se elimina el jugador que es ciega pequeña. El botón se pone en el puesto de la ciega pequeña, aunque no haya jugador ahí.
17. **Sistema de puntuación:** La clasificación de los puntos para cada partida será la mejor clasificación.
 - A. **En caso empate repartirá el que tenga mayor número de fichas de póker.**

Base I Torneo de Navidad de Póker

2012

18. **Los premios** son según el número de las inscripciones. **Puede haber diferentes premios: ver ejemplo en anexo cuadro de Premios.**
19. **El calendario de partido** se publicarán en la web fraigal.
20. **Será responsabilidad de cada participante** conocer el horario y el día del partido que deberán jugar.
21. **En el caso de que un participante no llegase a tiempo, el jugador** podrá jugar dependiendo del turno que le toque, pero irá perdiendo fichas.
 - A. Si llega más tarde de **una hora perderá todas sus fichas y se dará por perdida la partida.**
22. **Consumición.** Queda prohibido llevar comida, solo está permitido traer bebidas y estas nunca estarán encima de la mesa de juego.
 - A. **Se modera el consumo de alcohol, en caso de traer problemas será descalificado y deberá ser retirado de la partida.**
23. Durante la partida habrá descansos, para poder comer algo, etc...
24. **La clausura del torneo y la entrega de premios será la celebración de Cava de Navidad en mismo lugar social:**
 - A. Se entregará a cada participante un diploma y se hará entrega de los premios a los ganadores según el resultado de las clasificaciones.
 - B. El/la ganador/a se llevará un sobre sorpresa de un decimo de la lotería Navidad de 2012
25. **Durante la jornada no se podrá jugar al mismo tiempo otra apuesta.**
26. **Modo de inscripción:** rellenar el formulario que aparece en la web: www.fraigal.com
27. **Forma de pago:** el pago se hará mediante una **transferencia bancaria 2085.9974.12.0330164448** (Ibercaja)
 - A. **En concepto: Torneo Navidad 2012 con tu nombre y apellidos.**
28. **El Tablón de anuncios** se podrá hacer en la asociación, y en la página web.
29. **La organización no se hace responsable de cualquier incidencia o lesión** que por motivo del desarrollo de la competición les ocurra a los participantes.
30. **Nuestra organización** consiste en colaboraciones asignadas que son: Información e difusión; organizar mesas y pantalla visualización; rectificar los resultados, materiales de póker.

Normas de juegos

31. **Las reglas de juego** pueden variar en el enlace a través de la página web <http://www.reglasdelpoker.es/poker.php>
32. **Preflop**
... **Subir (raise): apostar una cantidad superior a lo que indica la ciega grande. Esta cantidad debe ser como mínimo el doble de esa ciega grande** y será la apuesta que los demás jugadores deberán igualar o subir para poder seguir en la mano. Si subimos la apuesta y todos los adversarios se retiran, ganaremos el bote sin necesidad de ver las cartas comunitarias.

<p>Desde la Organización os pedimos a todos, el esfuerzo y el compromiso para respetar con el fin de garantizar el buen desarrollo.</p>
--